

# AGILE PROJECT MANAGEMENT IKASTAROA (ONLINE)

<b>GAIA</b>	Proiektuen Zuzendaritza eta Kudeaketa
<b>ECTS/ORDUAK</b>	60 ORDU
<b>EGUTEGIA</b>	2024/05/06 - 2024/06/21 As-At-Az-Og-Or
<b>HIZKUNTZA</b>	Ingelera
<b>MODALITATEA</b>	Online

**Informazio gehiago  
eta izen-ematea**

## HELBURUAK

Ikastaro honetan, proiektuak arin kudeatzeko metodologia berrienak eta erreferenteenak landuko dira.

Ikastaroaren helburu orokorra da parte-hartzaileei beren proiektuak arin kudeatzeko metodoak eskaintzea, bezeroen gogobetetasuna hobetzeko. Zehatzago esanda, hauek dira helburuak:

- Metodologia bakoitza noiz eta zergatik aplikatu behar den ikuspegi orokorra ematea.
- Metodologia bakoitzaren kasu praktiko arrakastatsuak ezagutzea
- SCRUMen oinarriak ezagutzea, proiektuak arin kudeatzeko metodo gisa.
- KANBANen oinarriak ezagutzea, proiektuak azkar kudeatzeko metodo gisa.
- 60 PDUk, 40 teknikarik eta 20 lidergo-teknikarik lortzea, PMP ziurtagiriari eusteko.

## NORI ZUZENDUA

Proiektuen kudeaketan interesa duen edozein pertsona, proiektu arinak kudeatzeko metodoak ezagutu edo ezarri nahi dituena, bezeroa gogobetetzeko eta negozio emaitzak lortzeko, proiektu horiek kudeatzen diren sektoretik aparte.

PMP ziurtagiriari eutsi nahi dioten pertsonak.

## PROGRAMA

### 1) Proiektuen kudeaketa arina

- Manifestu arina

### 2) Proiektuen kudeaketa arina SCRUM bidez

- Nola abiarazi Scrum proiektu bat, produktuaren ikuspegitik produktu-pilara
- Scrum-en bilerak nola egin eta nola erraztu ondo joan daitezen
- Estimazioa eta planifikazio arina: nola planifikatu eta eraman aurrerapena zure Scrum proiektuan. Erabiltzaile-istorioak
- Scrum-en rolak eta erantzukizunak, eta nola mapeatu rolen arabera
- Ikusizko kudeaketa: autoantolaketa, gardentasuna eta konfiantza
- Softwareaz haraindiko scruma

### 3) Kudeaketa arina Kanban sistemen bidez

- Metodo bizkorren eta Kanban sistemen oinarrizko kontzeptuak
- Kanban metodoa:
  - Aldaketaren printzipioak
  - Zerbitzuaren printzipioak
  - Kanban praktikak
- Kanban sistemak
- Ikusizko kudeaketa
- Pull
- Adierazleak eta grafikoak

- Panelak eta tiketak diseinatzea

## IRAKASLEAK

Guallar Perez, Francisco Javier

## EGUTEGIA

Asinkronoa

---

<http://mukom.mondragon.edu:8080/Plone/eu/ikastaroa/agile-project-management-6>